

サイコロをつくるRND (ランダム)

いろんなサイコロをつくってみよう！

```
?RND(3)+
```

どんなすうじがでたかな？

RND (ランダム) は () (かっこ) のなかの**かず**だけめんがあるサイコロです。

もういちどうって、エンターキーをおしてみよう！

```
?RND(3)+
```

ひょうじされたすうじがさいしょとかわったかな？

あれ？でも3がでない？

これは0をあわせた3つのすうじがでるといういみです。() (かっこ) のなか**が**3のばあいは0、1、2の3つになります。

```
?RND(5)+
```

() (かっこ) のなかのすうじをかえることもできます。

0をだしたくない！でてくる**かず**でいちばんちいさい**かず**を1にしたい！
そんなときは...

```
?RND(3)+1+
```

これでだいじょうぶ！

いちばんちいさい**かず**だった0に1をたして、でてくる**かず**でいちばんちいさい**かず**が1になります。

```
?RND(3)+3+
```

でてくる**かず**のなかでいちばんちいさい**かず**をかえることもできます。

やってみよう！

1. 0から6のすうじのどれかをランダムにひょうじさせてみよう
2. 1から6のすうじのどれかをランダムにひょうじさせてみよう
3. 10から20のすうじのどれかをランダムにひょうじさせてみよう
4. すきな**かず**がでるサイコロをつくってみよう

ジャンケンゲーム&おみくじ

グー、チョキ、パー、3つので、でたらめにきめるにはランダム3

```
?RND(3)+
```

0をグー、1をチョキ、2をパーときめてみます

```
10 LET A,RND(3)+
20 IF A=0 ?"GU"+
30 IF A=1 ?"CHOKI "+
40 IF A=2 ?"PA"+
RUN+
```

RUNまたはF5キーをなんどもおしてみよう！

「じゃんけん」のかけごえのあと、じぶんのをいいながら、F5キー(RUN)でしようぶ！

```
20 IF A=0 ?"DAIKICHI"+
30 IF A=1 ?"KICHI"+
40 IF A=2 ?"KYO"+
```

LIST(F4キー)でひょうじする、20~40ぎょう、もじをかえれば「おみくじアプリ」に、はやがわり！

```
10 LET A,RND(4)+
50 IF A=3 ?"DAIKYO"+
```

ランダムのかずをふやして、A=3のぎょうをたせば、ひょうじパターンが変わります。

「かな」キーか「みぎAlt」キーをいちどおして、カタカナをロー文じにゆうりよく。もういちどおすとアルファベットモードにもどるよ。

やってみよう！

1. ジャンケンカタカナにしてみよう
2. ともだちのコンピューターどうしてジャンケンさせてみよう
3. あしたのてんきをうらなうツールをつくってみよう
4. コインのおもてかうらかアプリをつくってみよう
5. ガチャガチャをつくってみよう
6. レア（なかなか、あたらないもの）をつくってみよう