

**\*100mダッシュ** 上・右・下・左のじゅんにおして走れ!

```

10 CLS:LET [0],30,29,31,28
20 ?"START!":BEEP 10,30:?CHR$(251);:CLT
30 FOR R=1 TO 25:FOR S=0 TO 3
40 IF INKEY(<>>[S] GOTO 40
50 ?CHR$(8,46,251);
60 NEXT:NEXT
70 BEEP:T=TICK(<>)
80 ?:?T/60;". ";T%60/6

```

**\*走りはばとび** 右でじょそう、スペースでジャンプ!

```

10 CLS:CLV:LC 0,23:FOR X=0 TO 30:?CHR$(1);:NEXT
20 LC 0,22:?CHR$(251):X=0:Y=22:CLT
30 IF !SCR(0,23) BEEP 30,60:END
40 K=INKEY(<>):IF K=29 LC 0,Y:?CHR$(0,251):SCROLL
3:V=V+10/TICK(<>):CLT
50 IF K<>32 GOTO 30
60 BEEP:E=-6
70 LC X/20,Y:? " ":X=X+V:Y=Y+E:E=E+1
80 LC X/20,Y:?CHR$(251):WAIT 5
90 IF Y<22 GOTO 70
100 LC 0,0:?X/20;"m"

```

**\*PKせん** 左か右か、えらんでシュート!

```

10 CLV
20 CLS:? "[=====" ;CHR$(250);"====]"
30 X=6:LC X,6:?CHR$(233)
40 LC 0,9:? "GOAL=" ;G
50 D=INKEY(<>)*2-57
60 IF ABS(D)>1 GOTO 50
70 FOR Y=6 TO 2 STEP -1
80 LC X,Y:? " ":X=X+D
90 LC X,Y-1:?CHR$(233):WAIT 5
100 NEXT
110 LC 6,0:? " = "
120 R=RND(2)*2-1
130 LC 6+R*5,0:?CHR$(252-R)
140 IF D<>R G=G+1:BEEP 10,3:WAIT 100:GOTO 20
150 BEEP 30,60:LC 0,10

```

**\*かべうちテニス** ラケットを左右にうごかして、うちかえせ!

```

10 CLS:CLV:FOR X=0 TO 31:? "=" ;:NEXT
20 FOR Y=1 TO 21:LC 0,Y:? "I":LC 31,Y:? "I":NEXT
30 P=RND(27):LC P,22:? "=====" ;
40 X=P+1:Y=21:LC X,Y:?CHR$(233):D=-1:E=-1
50 U=X+D:V=Y+E:C=SCR(U,V)
60 IF C=124 BEEP 20,3:D=-D:GOTO 50
70 IF C=61 BEEP 10,3:E=-E:S=S+1:GOTO 50
80 LC X,Y:? " ";:LC U,V:?CHR$(233);:X=U:Y=V
90 Q=P-BTN(LEFT)*(P>0)+BTN(RIGHT)*(P<27)
100 LC P,22:? " ";:LC Q,22:? "=====" ;:P=Q
110 WAIT 3:IF V<22 GOTO 50
120 BEEP 30,60:LC 15,11:?S

```