

***ピアノ** 1~8のすうじでえんそう!

```

10 CLV:CLS
20 ?"トレミファソラシト"
30 ?"1 2 3 4 5 6 7 8"
40 P="C ;D ;E ;F ;G ;A ;B ;<C"
50 K=INKEY():IF !K GOTO 50
60 PLAY P+(K-49)*3
70 GOTO 50

```

***オルゴール** すうじでメロディをいれてエンターをおすと、そのとおりになるよ!

```

10 CLV:CLS
20 ?"トレミファソラシト"
30 ?"1 2 3 4 5 6 7 8"
40 P="C ;D ;E ;F ;G ;A ;B ;<C"
50 K=INKEY():IF !K GOTO 50
60 IF K=10 GOTO 90
70 L=L+1:K=K-48:[L]=K:?K;
80 GSB 120:GOTO 50
90 FOR K=1 TO L
100 GSB 120
110 NEXT:RUN
120 PLAY P+([K]-1)*3:WAIT 30:RTN

```

***きおくゲーム** おとがなったじゅんばんにすうじをおせ!

```

10 CLV:CLS
20 ?"トレミファソラシト"
30 ?"1 2 3 4 5 6 7 8"
40 P="C ;D ;E ;F ;G ;A ;B ;<C"
50 WAIT 30:L=L+1:[L]=RND(8)+1
60 FOR I=1 TO L:GSB 120:NEXT:I=0
70 K=INKEY():IF !K GOTO 70
80 I=I+1:K=K-48
90 IF K>[I] BEEP:LC 0,2:? "SCORE=";L-1:END
100 GSB 120:IF I<L GOTO 70
110 GOTO 50
120 LC ([I]-1)*2,2:? "*"
130 PLAY P+([I]-1)*3:WAIT 30
140 LC ([I]-1)*2,2:? " ":RTN

```

***おとゲーム** いちばん上にきたタイミングで、すうじをおせ!

```

10 CLV:CLS:CLT
20 P="C ;E ;G ;<C"
30 M=RND(20)+1
40 LC M-1,23:IF M<5 ?M ELSE ?
50 LC 4,0:? "< SCORE=";S
60 FOR T=1 TO 40
70 K=INKEY()
80 IF K>0 AND SCR(K-49,0)=K GSB 120
90 NEXT
100 IF TICK()/60<60 GOTO 30
110 LC 0,1:END
120 PLAY P+(K-49)*3:S=S+1
130 LC K-49,0:? " ":RTN

```