

IchigoJam ミニゲームズ 2

【ウンタ×シゲーム】
ヒカルカ? ヒカラナイカ?

```
10 LED RND(2)
```

【5ピョウアテゲーム】
チヨウト5ピョウニチカイホト チイサナカズ
0ハテルカナ?

```
10 CLT  
20 IF INKEY()=0 GOTO 20  
30 ?TICK()-300
```

【3ピョウレンタゲーム】
3ピョウカンズヘースヲナンカイ オセルカ?

```
10 CLT:N=0  
20 IF INKEY()=32 N=N+1  
30 IF TICK()<180 GOTO 20  
40 ?N
```

【ヤキウゲーム】
タイミンクヨクズヘースキーテウトウ!

```
10 Y=0  
20 CLS:LC15,Y:?"0":LC14,20:?"%"  
30 K=INKEY()  
40 IF K=20 WAIT 10:Y=Y+1:GOTO 20  
50 IF Y=20 ?"HIT" ELSE ?"MISS"
```

【タイピングゲーム】
アカラズマテトレタケルヤウウテルカナ?

```
10 CLT:N=ASC("A")  
20 ?CHR$(N)  
30 IF INKEY()=N GOTO 30  
40 IF N=ASC("Z") ?TICK()/60:END  
50 N=N+1:GOTO 20
```

【サイコロ】

```
10 ?RND(6)+1
```

【サイコロ2ツ】

```
10 ?RND(6)+1;" ";RND(6)+1
```

【サイコロ2ツノコウケイ】

```
10 A=RND(6)+1  
20 B=RND(6)+1  
30 ?A;" ";B;"=";A+B
```

【ククノクシユウゲーム】
2ノタシカク9ノタシマテ3モソツツ
ズハヤクコタイテ40ピョウキレルカナ?

```
100 CLT:D=2  
200 FOR I=1 TO 3  
300   FOR J=RND(8)+2  
400     PRINT "D:";D  
500     PRINT "N:";N  
600     PRINT "A:";A  
700     PRINT "X:";D*N:END  
800   NEXT J  
900   D=D+1:IF D<10 GOTO 20  
1000  T=TICK()/60:?"TIME:";T  
1100  IF T<=40 ?"SUGOI!"
```

NEW: プログラムサイショカラ

RUN: プログラムヨウコカズ(F5キー)

LIST: プログラムヨヒョウシ(F4キー)

SAVE0: 0-3 ヲシテイシテホソソ(F3キー)

LOAD0: 0-3 ヲシテイシテヨミコシ(F2キー)