

# IchigoJam はじめのいっぽ

LEDをひからせよう

```
LED1
```

LED1、と、おして「enter」キー

エンター

LEDをけそう

```
LED0
```

ぎょうのおわりにはエンターキー

コンピューターに「まで = WAIT (ウェイト)」

```
WAIT120
```

WAIT120で2びょうまつ、では60だと？

```
WAIT60
```

LEDを1びょうひからせる ( **:** コロンでつなぐ)

```
LED1:WAIT60:LED0
```

カーソルキーの上キーを2かいおす

右キーを10かいおして、0のばしょまでうごかす

Backspace (バックスペース) キーで6をけす

12とうち、さいごにエンターキー

```
LED1:WAIT120:LED0
```

LEDをてんめつさせよう

(くうはく = スペースキー、まんなかのながいキー)

```
10 LED1:WAIT60
20 LED0:WAIT60
30 GOTO10
RUN
```

左上のESC (エスケープ) キーでとまるよ

RUNのかわりに F5キーをおしてみよう

プログラムをかいぞうしよう

```
LIST
```

リスト、F4キーでもOK!

はやくてんめつさせるにはどこをかえる？

かえたらンターキーをわすれずに！

つくったプログラムはほぞんしよう (0~3の4つ)

```
SAVE0
```

セーブ、F3キーでもOK!

スイッチをきっても、もとどおり

```
LOAD0
```

ロード、F2キーでもOK!

つぎのプログラムをはじめるまえに

```
NEW
```

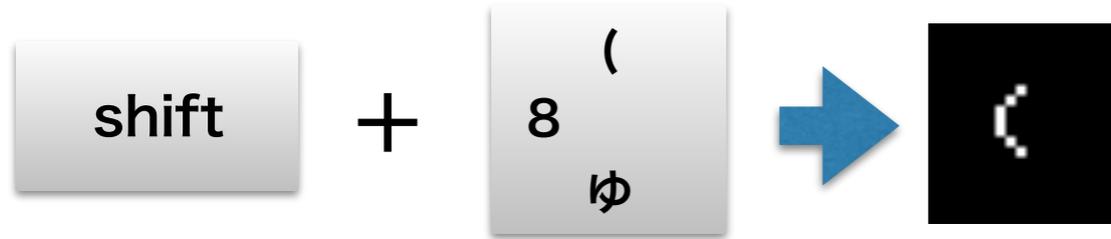
ニュー



# IchigoJam ミニゲームズ



() や”はシフトキーをおしながらおす！



かわくだりゲーム (カーソル左右でよける！)

```
10 CLS : X = 16
20 LC X, 5 : ? " 0 "
30 LC RND(32), 23 : ? " * "
35 WAIT 3
40 X = X - BTN(28) + BTN(29)
45 IF SCR(X, 5) END
48 GOTO 20
```

はんのうそくどゲーム

(LEDひかったらすぐ、IchigoJamほんたいボタン)

```
10 LED0
20 WAIT RND(180) + 60
30 LED1 : CLT
40 IF BTN() = 0 GOTO 40
50 ? TICK()
```

こうそくタイピングゲーム

(AからZまですばやくおせ)

```
10 N = 65 : CLT
20 ? CHR$(N) ;
30 IF INKEY() <> N GOTO 30
40 N = N + 1 : IF N <> 91 GOTO 20
50 ? : ? TICK() / 60
```

たしざんめいじんゲーム

(かずをうちこんでエンターでこたえる)

```
10 N = 0 : CLT
20 A = RND(10)
30 B = RND(10)
40 ? A ; " + " ; B ; " = " ; : INPUT C
50 IF C != A + B ? " NG ! " : END
60 N = N + 1 : IF N < 10 GOTO 20
70 ? TICK() / 60
```

やきゅうゲーム (タイミングよくボタンおす)

```
10 Y = 0
20 CLS
30 LC 4, 15 : ? " % "
40 LC 5, Y : ? " 0 "
50 IF BTN() GOTO 90
60 Y = Y + 1
70 WAIT 6
80 GOTO 20
90 IF Y = 15 ? " HIT ! "
```

スクリーンジャック (キーボードでうつと?)

```
10 CLS : C = 1
20 LC RND(32), RND(22)
30 ? CHR$(C)
40 K = INKEY() : IF K = C
50 GOTO 20
```



BASICでプログラミング!

こどもパソコン IchigoJam



<http://ichigojam.net/>