きょうりゅうゲームをつくろう CC BY http://fukuno.jig.jp/

LED1

LED0

10 LED 1:WAIT 30

20 LED 0:WAIT 30

30 GOTO 10

RUN

10 LED 1:WAIT 3

20 LED 0:WAIT 3

30 GOTO 10

RUN

ESC

SAVE

BTN+BOOT

LED N

LET N,1

LED N

LET N,0

LED N

10 LED N

20 LET N,1-N

30 WAIT 3

40 GOTO 10

15 IF BTN() END

15 IF BTN() GOTO 50

50 IF N=0 ?"HAZURE"

60 IF N=1 ?"ATARI"

30 WAIT 1

SAVE

5 IF BTN() CONT

NEW

CLS

LC 30,10:?"\*"

LC 20,10:?"\*"

LC 20,5:?"\*"

CLS

10 LET X,31

20 LC X,15:?"\*"

30 LET X,X-1

40 WAIT 10

50 GOTO 20

RUN

45 CLS

RUN

25 LC 0,15:?"%"

RUN

LIST

22 LET M,BTN()

25 LC 0,15-M:?"%"

LIST

RUN

27 IF X=0 LET X,31

RUN

26 IF X=0 IF M=0 GOTO 60

60 ?"GAME OVER"

LIST

25 LC 0,15-Y:?CHR$(224)

FOR I=1 TO 8:?I;" POKE 224\*8+";I-1;",`00000000":NEXT

INS

1 POKE 224\*8+0,`00000000

2 POKE 224\*8+1,`00000000

3 POKE 224\*8+2,`00000000

4 POKE 224\*8+3,`00000000

5 POKE 224\*8+4,`00000000

6 POKE 224\*8+5,`00000000

7 POKE 224\*8+6,`00000000

8 POKE 224\*8+7,`00000000

1 POKE 224\*8+0,`00000110

2 POKE 224\*8+1,`00001011

3 POKE 224\*8+2,`00001111

4 POKE 224\*8+3,`00001100

5 POKE 224\*8+4,`00001111

6 POKE 224\*8+5,`10011100

7 POKE 224\*8+6,`01111100

8 POKE 224\*8+7,`00010010

RUN

40 WAIT 3

RUN

11 LET Y,0

20 LC X,15-Y:?"\*"

27 IF X=0 LET X,31:LET Y,RND(2)

26 IF X=0 IF M=Y GOTO 60

12 LET S,0

27 IF X=0 LET X,31:LET Y,RND(2):LET S,S+1

35 LC 5,8:?"SCORE:";S

9 IF BTN() CONT

1 POKE 224\*8+0,`00000110

2 POKE 224\*8+1,`00001011

3 POKE 224\*8+2,`00001111

4 POKE 224\*8+3,`00001100

5 POKE 224\*8+4,`00001111

6 POKE 224\*8+5,`10011100

7 POKE 224\*8+6,`01111100

8 POKE 224\*8+7,`00010010

9 IF BTN() CONT

10 LET X,31

11 LET Y,0

12 LET S,0

15 LC 0,15:?"%"

20 LC X,15-Y:?"\*"

22 LET M,BTN()

25 LC 0,15-M:?"%"

26 IF X=0 IF M=Y GOTO 60

27 IF X=0 LET X,31:LET Y,RND(2):LET S,S+1

30 LET X,X-1

40 WAIT 3

45 CLS

47 LC 5,8:?"SCORE:";S

50 GOTO 20

60 ?"GAME OVER"

【チャレンジ！】

ゲームオーバーで音を鳴らしてみよう PLAY”CDE”

敵キャラを変えよう（左ALTキーを押しながら0〜9/A〜Vでいろんなキャラ）

敵キャラをデザインしよう（224は恐竜、225〜255までも書き換えできるよ）