

IchigoJam はじめのいっぽ

LEDをひからせよう

LED1

エンター
LED1、と、おして「enter」キー

LEDをけそう

LED0

さいごにエンターをわすれずに

コンピューターに「まで = WAIT (ウェイト)」

WAIT120

WAIT120で2びょうまつコンピューター → 60では？

WAIT60

LEDを1びょうだけひからせる (**:** = コロン)

LED1:WAIT60:LED0

カーソルキーの上キーをまた2回おして、右キー6のばしょまでうごかして、delete (デリート) キー12とうちこんで、さいごにエンターキー

LED1:WAIT120:LED0

LEDをてんめつさせよう

(くうはく = スペースキー、まんなか長いキー)

```
10 LED1:WAIT60
20 LED0:WAIT60
30 GOTO10
```

RUN (ラン) とかいてエンター、LEDは??

RUN

F5キーでもOK!

左上のESC (エスケープ) キーでとまるよ

LIST (リスト) でプログラムをひょうじ

LIST

F4キーでもOK!

てんめつをはやくするにはどうしたらいい?

かえたら、エンターキーをわすれずに!

つくったプログラムをほぞん、0~3の4つまで

SAVE0

F3キーでもOK!

スイッチでいちどでんげんをいれなおしても

LOAD (ロード) で、もとどおり!

LOAD0

F2キーでもOK!

NEW (ニュー) でプログラムをさいしょから

NEW

IchigoJam ミニゲームズ

はんのうそくどゲーム (LEDひかったら、すぐボタン!)

```
10 LED 0
20 WAIT RND(180)+60
30 LED 1:CLT
40 IF BTN()=0 GOTO 40
50 ?TICK()
```

こうそくタイピングゲーム (AからZまですばやくおせ)

```
10 CLT:LET N,65
20 ?CHR$(N);
30 IF INKEY()<>N GOTO 30
40 LET N,N+1:IF N<>90 GOTO 20
50 ? :?TICK()/60
```

たしざんめいじんゲーム (こたえをいれてエンター!)

```
10 CLT:LET N,0
20 LET A,RND(10)
30 LET B,RND(10)
40 ?A;"+";B;"=";:INPUT C
50 IF C!=A+B ?"NG!":END
60 LET N,N+1:IF N<10 GOTO 20
70 ?TICK()/60
```

かわくだりゲーム (カーソル左右でよける!)

```
10 CLS:CLT:LET X,16
20 LET K,INKEY()
30 LET X,X+(K=RIGHT)-(K=LEFT)
40 IF SCR(X,5) ?TICK()/60:END
50 LC X,5:?"0"
60 LC RND(32),23:?"*"
70 WAIT 6
80 GOTO 20
```

やきゅうゲーム (タイミングよくボタンおせ)

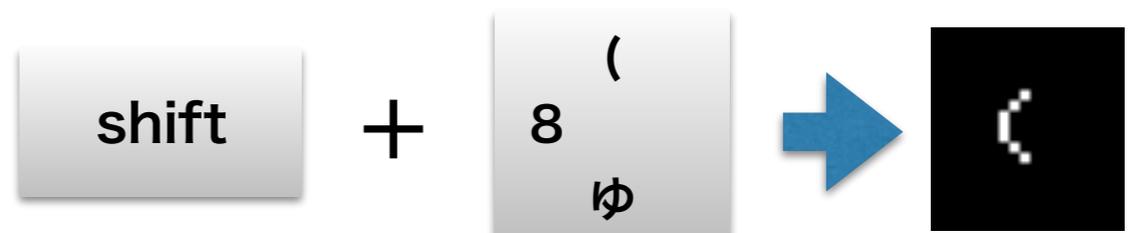
```
10 CLS
20 LET Y,0
30 LC 4,15:?"%"
40 LC 5,Y:?"0"
50 IF BTN() GOTO 90
60 LET Y,Y+1
70 WAIT 6
80 GOTO 20
90 IF Y=15 ?"HIT!"
```

スクリーンジャック (キーボードでうつと?)

```
10 LET C,1
20 LC RND(32),RND(21)
30 ?CHR$(C)
40 LET K,INKEY():IF K=C
50 GOTO 20
```



() や”はシフトおしながら、キーをおそう



BASICでプログラミング!

こどもパソコン IchigoJam



<http://ichigojam.net/>